

CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN		
DOMAIN		CAPAIAN
Sikap	S1	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan, agama, moral, etika dan memiliki kepekaan sosial, kepedulian terhadap masyarakat serta lingkungan dalam beraktivitas berdasarkan ketakwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa;
	S2	Dapat berperan sebagai warga negara yang bangga, cinta tanah air, memiliki rasa nasionalisme dalam berkontribusi untuk meningkatkan mutu kehidupan bermasyarakat, dan bernegara berdasarkan Pancasila.
Pengetahuan	P1	Memiliki pengetahuan mengenai konsep-konsep dan metode-metode dasar di bidang teknologi data dan informasi;
	P2	Memiliki pengetahuan penerapan dan pengelolaan teknologi data dan informasi melalui platform atau aplikasi.
Ketrampilan Umum	KU1	Mampu mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif melalui penelitian ilmiah, penciptaan desain atau karya dalam bidang teknologi informasi yang memperhatikan dan menerapkan nilai keilmuan sesuai dengan keahliannya, menyusun konsepsi ilmiah dan hasil kajiannya berdasarkan kaidah, tata cara, dan etika ilmiah dalam bentuk tesis, dan dipublikasikan di jurnal ilmiah terakreditasi tingkat nasional dan mendapa tkan pengakuan internasional berbentuk presentasi ilmiah atau yang setara;
	KU2	Mampu melakukan kajian, validasi akademik dan pengambilan keputusan dalam konteks menyelesaikan masalah di masyarakat dan industri yang relevan atau pengembangan pengetahuan bidang teknologi informasi berdasarkan analisis eksperimental terhadap informasi dan data;
	KU3	Mampu mengidentifikasi, menyusun ide, argumen saintifik, hasil pemikiran bidang teknologi informasi yang menjadi obyek penelitiannya dan memposisikan ke dalam suatu peta penelitian melalui pendekatan interdisiplin atau multidisiplin, secara bertanggung jawab dan beretika akademik, kemudian mengkomunikasikannya melalui media kepada masyarakat akademik dan masyarakat luas;
	KU4	Mampu meningkatkan kapasitas pembelajaran, mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data hasil penelitian secara mandiri dalam rangka menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.
Ketrampilan Khusus	KK1	Mampu melakukan pengembangan metode/teknik sistem teknologi informasi dengan menggunakan kajian ilmiah dan penelitian dengan cara studi literatur atau observasi dan metode lainnya untuk membangun sistem teknologi informasi dan pengelolaannya dengan perencanaan sumberdaya teknologi informasi hingga menuliskan laporan penelitian dengan baik pada domain Tata Kelola
	KK2	Mampu melakukan pengembangan metode/teknik sistem teknologi informasi dengan menggunakan kajian ilmiah dan penelitian dengan cara studi literatur atau observasi dan metode lainnya untuk membangun sistem teknologi informasi dan pengelolaannya dengan perencanaan sumberdaya teknologi informasi hingga menuliskan laporan penelitian dengan baik pada domain Data Science
	KK3	Mampu melakukan pengembangan metode/teknik sistem teknologi informasi dengan menggunakan kajian ilmiah dan penelitian dengan cara studi literatur atau observasi dan metode lainnya untuk membangun sistem teknologi informasi dan pengelolaannya dengan perencanaan sumberdaya teknologi informasi hingga menuliskan laporan penelitian dengan baik pada domain Rekayasa Perangkat Lunak

KODE MK	NAMA MK	SKS	
SEMESTER 1			Pengampu
25MTIE14X101	Tata Kelola TI	3	Prof. Dr. I Made Sukarsa (Ketua)
25MTIE14X102	Data Science	3	Prof. Dr. I Ketut Gede Darma Putra (Ketua)
25MTIE14X103	Software Development	3	Dr. Ir. Ni Kadek Ayu Wirdiani (Ketua)
25MTIE14X104	Sustainable Science	3	Dr. I Made Suwija Putra (Ketua)
25MTIE14X105	Etika Penelitian dan Metodologi	3	Dr. Ir. A. A. K. Oka Sudana (Ketua)
Total		15	
SEMESTER 2			
25MTIE14Y206	Seminar Ide	2	
25MTIE14Y207	Filsafat Ilmu	2	
	MK Wajib Konsentrasi	12	
Total		16	
SEMESTER 3			
25MTIE14X308	Proposal Tesis	2	
25MTIE14X309	Publikasi Ilmiah	3	
	MK Pilihan Konsentrasi	9	
Total		14	
SEMESTER 4			
25MTIE14Y410	Konferensi	2	
25MTIE14Y411	Seminar Hasil Tesis	3	
25MTIE14Y412	Tesis	8	
Total		13	
Total SKS		58	
MK KONSENTRASI			
Tata Kelola TI			
25MTIE14Y211	E-Government	3	
25MTIE14Y212	Audit TI	3	
25MTIE14Y213	IT Framework	3	
25MTIE14Y214	Manajemen Layanan TI	3	
25MTIE14X315	Inovasi Bisnis Proses	3	
25MTIE14X316	Manajemen Pengetahuan	3	
25MTIE14X317	Kemanan Informasi	3	
25MTIE14X318	Manajemen Perubahan	3	
Data Sains dan Teknologi			
25MTIE14Y221	Foundation of Data Science	3	
25MTIE14Y222	Machine Learning	3	
25MTIE14Y223	Sistem Temu Kembali	3	
25MTIE14Y224	Data mining	3	
25MTIE14X325	Data Analytics and Visualization	3	
25MTIE14X326	Data Science Programming	3	
25MTIE14X327	Practical Data Science	3	
25MTIE14X328	Data Acquisition & Preprocessing	3	
Rekayasa Perangkat Lunak			
25MTIE14Y231	Pemrograman IOT	3	
25MTIE14Y232	Integrasi Sistem	3	
25MTIE14Y233	Pemrograman SOA	3	
25MTIE14Y234	Human Computer Interaction	3	
25MTIE14Y235	Teknologi Game	3	
25MTIE14Y236	Financial Teknologi	3	
25MTIE14X337	Teknologi Sensor	3	
25MTIE14X338	Teknologi BlokChain	3	
25MTIE14X339	Proyek Perangkat Lunak	3	
25MTIE14X330	Imaging System	3	
25MTIE14X331	Teknologi Informasi untuk Pariwisata dan Budaya	3	
25MTIE14X332	Hospitality Management Sistem	3	